

Bayblend® FR3020 W BBS910

阻燃级别 / 矿物填充的

PC Blend; impact modified; 5 % mineral filled; flame retardant; UV-stabilized; Vicat/B 120 temperature = 102 °C; flame-retardant;; UL recognition 94 V-0 (0.6mm); low smoke density

PC-I-TD5 FR(40)

性能	测试条件	单位	标准	数值
流变性能				
C 熔融指数 (体积)	260 °C/ 5 kg	cm ³ /10 min	ISO 1133	24
C 熔体黏度	1000 s ⁻¹ / 260 °C	Pa·s	b. o. ISO 11443-A	250
机械性能				
C 抗拉模量	1 mm/min	MPa	ISO 527-1, -2	3200
C 屈服应力	50 mm/min	MPa	ISO 527-1, -2	67
C 屈服应变	50 mm/min	%	ISO 527-1, -2	4
C 断裂应力	50 mm/min	MPa	ISO 527-1, -2	51
C 断裂应变	50 mm/min	%	b. o. ISO 527-1, -2	> 50
C Izod 缺口冲击强度	23 °C	kJ/m ²	ISO 180/A	12
C Izod 缺口冲击强度	-30 °C	kJ/m ²	ISO 180/A	8
热性质				
C 维卡软化温度	50 N; 120 °C/h	°C	ISO 306	102
C 可燃性试验UL94	0.6 mm	Class	UL 94	V-0
测试试样的工艺条件				
C 注塑-熔体温度		°C	ISO 294	260
C 注塑-模具温度		°C	ISO 294	80
C 注塑-注塑速度		mm/s	ISO 294	240

C 这些性能数据来源于 CAMPUS 塑料数据库并且依据 ISO 10350 标准的国际分类原则

Bayblend® FR3020 W BBS910

声明

典型值

这些数据仅应作为经典值。除非有明确的书面同意，不能认定为材料的指标或保证值。产品的性能在一定程度上受模具/机头设计，加工工艺条件以及着色的影响。除非另有特别说明，所有数据均来源于室温条件下对标准试样进行的测试。

通用

您对我们的产品、技术协助以及信息（无论是口头上的、书面的或者是生产评估的方式）的使用以及您的使用目的，包括任何建议配方和推荐内容，均不受我们控制。因此，您有必要对我们的产品、技术协助和信息进行测试，以确定其是否满足您的使用需求。具体的应用分析必须至少包含测试，以便从技术、健康、安全和环保的角度来确定其适用性。我方无需进行此类测试。除非我方另行书面同意，否则所有产品都严格按照标准销售条款来出售，如有需要我方可提供这些标准销售条款。我方不对所提供的任何信息和技术协助进行担保或保证，如有变更，恕不另行通知。双方需要明确了解并同意，贵方将承担所有责任，无论该等责任是否与侵权、合同或是与使用我们的产品、技术协助和信息相关，我方概不承担此类责任。此处未包含的任何声明或者推荐都未经授权，对我方不具任何约束力。此处任何信息都不得视为建议使用任何与任何材料及用途相关的任何专利权相违背的产品。此处信息并不暗示或者事实上的授予任何专利权的许可。

non medical

本品为非“医疗级”1产品，不得用于医疗设备或者医疗设备中间产品的生产，因为上述产品在正常使用时将直接接触病人身体（例如：皮肤、体液或者机体组织，包括非直接接触的血液）*。另外，本品不得用于“可与食品接触”2产品的生产，包括饮用水或者化妆品。如需将产品用于生产医疗用品或者医疗用品中间产品，或者用于生产食品级产品或化妆品，必须事先与拜耳材料科技联系，获得销售以上用途产品的许可。然而，产品购买者必须自行决定产品是否适用于生产医疗产品或者医疗设备中间产品，是否适用于生产“可与食品接触”的产品或者化妆品，而不得依赖拜耳材料科技的任何陈述。1) 请详阅文件“拜耳材料科技用于医疗用途产品使用指南”。2) 根据欧盟委员会条例1935/2004进行定义。

建议成型工艺参数说明

料管温度设定适用于标准的三段式螺杆，按不同螺杆类型，温度设定可能要做相应调整。基于诸如产品几何形状，所用机器模具等的不同，保压设定值相对于注射压力的百分比值会有所变化。干燥条件设定仅基于除湿式干燥机，针对不同类型的干燥设备，干燥时间和干燥温度可能需要做相应调整。更多信息请咨询当地科思创技术支持。

发行者: Covestro AG

Kaiser-Wilhelm-Allee 60

51373 Leverkusen

Germany

www.solutions.covestro.com